

NedBrowser 7.6

Gebruikershandleiding redlining



VERSIEBEHEER

Versie	Datum	Notities
1.0	Oktober 2018	Gebruikershandleiding redlining NedBrowser versie 7.6.0

NedGraphics B.V. wil de gebruikersdocumentatie steeds verbeteren. Daarom zouden wij het op prijs stellen als u dit document kritisch bekijkt en uw eventuele op- of aanmerkingen aan ons doet toekomen. Stuur uw commentaar via een melding op het helpdesk portaal van NedGraphics.

INHOUDSOPGAVE

INLEIDING.....	IV
1. REDLINING.....	7
1.1. Legenda.....	7
1.2. De knoppenbalk.....	7
1.2.1. Symbool invoegen.....	8
1.2.2. Multilijn tekenen.....	8
1.2.3. Lijn tekenen.....	9
1.2.4. Polygoon tekenen.....	9
1.2.5. Rechthoek tekenen.....	9
1.2.6. Cirkel tekenen.....	9
1.2.7. Tekst invoeren.....	9
1.2.8. Element gegevens.....	10
1.2.8.1. Keuzelijst.....	10
1.2.8.2. Uitklapmenu.....	12
1.2.8.3. Hyperlink URL.....	12
1.2.8.4. Bestand uploaden.....	15
1.2.9. Snap naar dichtstbijzijnde punt.....	15
1.2.10. Geometrie wijzigen.....	16
1.2.10.1. Snap naar dichtstbijzijnde punt.....	16
1.2.10.2. Geselecteerde knikpunten verwijderen.....	17
1.2.10.3. Geometrie wijzigingen opslaan.....	17
1.2.10.4. Geometrie wijzigingen annuleren.....	17
1.2.11. Element gegevens wijzigen.....	17
1.2.12. Object(en) overnemen als redline object.....	18
1.2.13. Element(en) verwijderen.....	19
1.2.14. Help opvragen.....	19
1.2.15. Annuleren.....	19
1.3. Navigeren tijdens redlining.....	19
1.4. Zoeken/tonen verwijderde redline elementen.....	20
1.5. Ongedaan maken verwijderde redline elementen.....	20

INLEIDING

NedBrowser is een generieke intranet/internet applicatie van NedGraphics voor het ontsluiten van geografische en administratieve gegevens via een standaard browser. De ontsluiting wordt in belangrijke mate gestuurd door een catalogus met gegevens over de gekoppelde databases, de te ontsluiten gegevens daarin en de autorisatie en presentatie van deze gegevens.

NedBrowser heeft als belangrijk kenmerk dat het een stuurmodel bevat met (meta)gegevens. De inhoud van het stuurmodel bepaalt welke geografische en administratieve gegevens worden getoond en hoe ze worden gepresenteerd. NedBrowser is hiermee onafhankelijk van welke administratieve en geografische gegevens precies beschikbaar zijn.

Gebruik van de handleiding

NedGraphics streeft ernaar om de gebruikershandleiding eenvoudig in gebruik te houden. Daarom is dit document waar mogelijk voorzien van aanvullende opmerkingen.

Er zijn twee soorten aanvullende opmerkingen. De eerste soort is de **tip**. Die wordt aangegeven met het volgende symbool:



TIP:

Een tip is een optionele zijsprong op het onderwerp.

De tweede soort aanvullende opmerking is de **waarschuwing**. Die wordt aangegeven met het volgende symbool:



LET OP:

Een waarschuwing geeft een verplichte instelling weer. Als die niet opgevolgd wordt kan dat gevolgen hebben voor het eindresultaat.



Graag wijzen wij u op het **helpdesk portaal** van NedGraphics:

Het **helpdesk portaal** (www.nedgraphics.nl → Support & contact → Helpdesk portaal) is de centrale plek waar de gebruiker alle beschikbare informatie vindt over NedGraphics programmatuur. Het helpdesk portaal biedt toegang tot het kennissysteem. Indien het kennissysteem geen antwoord geeft op de gestelde vraag, dan kan de vraag worden geregistreerd. Na registratie wordt de gebruiker teruggebeld door een productspecialist. Na registratie is de helpdesk telefonisch (0347-329660) en/of per e-mail (helpdesk@nedgraphics.nl) te benaderen. Tevens zijn op het helpdesk portaal de NedGraphics programmatuur en de handleidingen te downloaden.



De NedGraphics Gebruikers Vereniging



NGV | NedGraphics
Gebruikers Vereniging

Algemene info

De NedGraphics Gebruikers Vereniging (NGV) is een onafhankelijke organisatie die de belangen behartigt van de gebruikers en afnemers van NedGraphics producten en diensten. De NGV werkt zonder winstoogmerk en wordt volledig gefinancierd uit de contributie van de leden. De NGV telt op het ogenblik rond de honderd leden die vooral bestaan uit gemeenten maar ook provincies, waterschappen en ingenieursbureaus zijn lid. Het gekozen bestuur voert het beleid uit wat door de leden wordt vastgesteld en zal het belang van een eindgebruiker altijd laten prevaleren. De NGV staat ingeschreven bij de Kamer van Koophandel.

Doelstelling van de Vereniging

De algemene doelstelling van de Vereniging is het maximaliseren van de tevredenheid over NedGraphics producten en diensten voor de leden. Ook het optimaliseren van het gebruik van de producten wordt hieronder verstaan.

Activiteiten van de Vereniging

De vereniging kent product- en projectgroepen die in samenwerking met NedGraphics zorgen dat de producten blijven voldoen aan de wensen en eisen die de eindgebruiker aan het pakket stelt. Deze product- en projectgroepen komen op regelmatige basis bij elkaar om de ontwikkeling van de producten te kunnen bepalen.

Indien u interesse heeft in de NedGraphics Gebruikers Vereniging verwijzen wij naar de website van de vereniging: www.ngvereniging.nl of middels een email aan: secretariaat@ngvereniging.nl.

1. REDLINING

In NedBrowser is het mogelijk om elementen aan de kaart toe te voegen. Het kan verschillende doelen dienen zoals het annoteren/verduidelijken van de kaart, maar ook bijvoorbeeld het registreren van meldingen/klachten. Er zijn mogelijkheden tot het tekenen van lijnen, multilijnen, rechthoeken, cirkels, polygonen, symbolen en teksten.

1.1. Legenda

De redline lagen worden aan het eind opgenomen in de legenda.

Een redline laag staat op hetzelfde niveau als een normale kaartlaag en heeft minimaal één thematische presentatie. Tevens kunnen de teksten van ieder redline element in de redline laag getoond worden door de labels aan te zetten.

Redline lagen kunnen net als normale kaartlagen aangevinkt en uitgevinkt worden, zodat deze gelijk zichtbaar of onzichtbaar wordt in de kaart.

Redline lagen kunnen actief gemaakt worden door, net als normale kaartlagen, op de naam te klikken in de legenda.

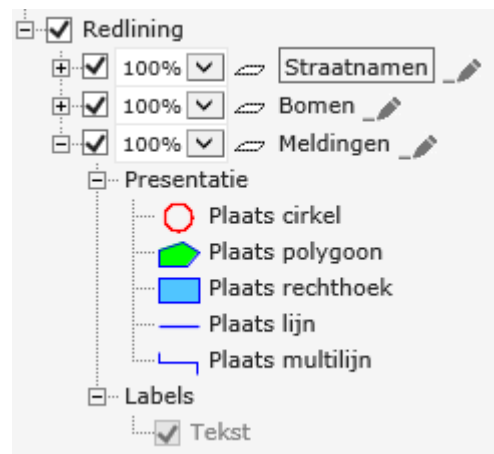
Wanneer een redline laag actief gemaakt wordt, dan wordt automatisch het eerste thema actief van deze redline laag. Dit thema bevat de redline tekenfuncties. Tevens verschijnt aan de linkerkant van de detailkaart een extra knoppenbalk met daarin de redline teken functionaliteit. Deze knoppenbalk toont de redline tekenfuncties de actieve redline laag. De knoppenbalk wordt toegelicht in [§ 1.2](#).

Indien in de legenda geswitcht wordt naar een ander thema dan het eerste thema van de actieve redline laag, dan verdwijnt de knoppenbalk.

Ook wanneer een normale laag actief gemaakt wordt, verdwijnt de knoppenbalk weer.

1.2. De knoppenbalk

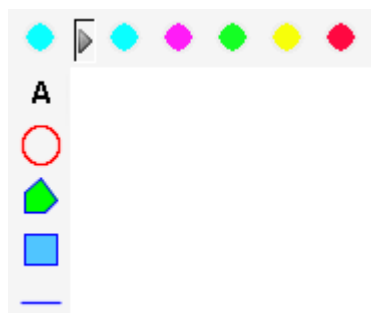
De elementen die aan de kaart kunnen worden toegevoegd, staan in de knoppenbalk:






In deze knoppenbalk kan gekozen worden uit de volgende opties:

- Een symbool invoegen
- Een tekst invoeren
- Een cirkel tekenen
- Een polygoon tekenen
- Een rechthoek tekenen
- Een lijn tekenen
- Een multilijn tekenen
- Optie *Snap naar dichtstbijzijnde punt* aan- of uitzetten
- Geometrie wijzigen (indien applicatiebeheerder dit heeft ingesteld)
- Gegevens van een element wijzigen
- Bestaand(e) object(en) overnemen als redline object (indien applicatiebeheerder dit heeft ingesteld)
- Element(en) verwijderen
- Help opvragen
- Annuleren (knoppenbalk sluiten)



Indien deze knoppenbalk langer wordt dan de beschikbare ruimte in de detailkaart, worden alle symbolen gegroepeerd in een aparte knoppenbalk.

Door op de  knop te drukken, kan deze symbolen knoppenbalk opengeklapt worden en kan een symbool worden gekozen.

1.2.1. Symbool invoegen



Met behulp van deze knop kan een symbool geplaatst worden.

Nadat deze knop is geselecteerd, kan door middel van één muisklik in de detailkaart een symbool worden geplaatst. Bij het tekenen van een symbool verschijnt tijdelijk een kruisje op de plaats van klikken.

1.2.2. Multilijn tekenen



Met behulp van deze knop kan een multilijn getekend worden.

Het beginpunt van de lijn wordt bepaald door een klik in de kaart te doen. Doe hetzelfde voor de overige punten van de multilijn. Bevestig het laatste punt met een dubbelklik.

In de rechterbovenhoek wordt de gemeten afstand van de multilijn getoond.

Afstand: ± 47,7 m X
Opmerking: De gemeten waarde is indicatief. Hieraan kunnen geen rechten worden ontleend.

1.2.3. Lijn tekenen



Met behulp van deze knop kan een lijn getekend worden.

Het beginpunt van de lijn wordt bepaald door een klik in de kaart te doen. De lengte van de lijn wordt bepaald door de cursor te verplaatsen. Wanneer een tweede klik in de kaart wordt gedaan, dan is het eindpunt van de lijn bepaald.

1.2.4. Polygoon tekenen



Met behulp van deze knop kan een polygoon getekend worden. Deze wordt op dezelfde manier getekend als bij polygoon selectie.

In de rechterbovenhoek worden de gemeten oppervlakte en omtrek van de polygoon getoond.

Oppervlakte: ± 486,4 m² X
Omtrek: ± 147,4 m
Opmerking: De gemeten waarde is indicatief. Hieraan kunnen geen rechten worden ontleend.

1.2.5. Rechthoek tekenen



Met behulp van deze knop kan een rechthoek getekend worden. Deze wordt op dezelfde manier getekend als bij rechthoek selectie.

1.2.6. Cirkel tekenen



Met behulp van deze knop kan een cirkel getekend worden. Deze wordt op dezelfde manier getekend als bij cirkel selectie.

1.2.7. Tekst invoeren

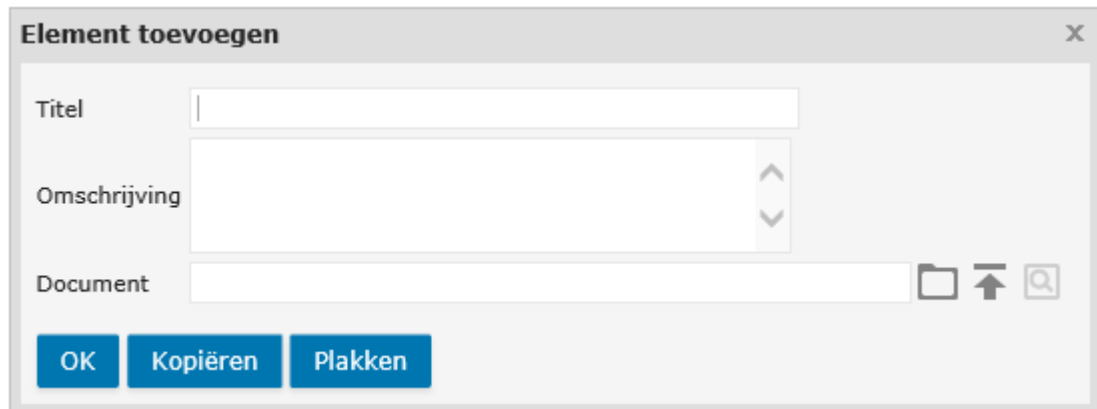


Met behulp van deze knop kan een tekst geplaatst worden.

Het beginpunt wordt bepaald door een klik in de kaart te doen. De richting van de tekst wordt bepaald door de cursor te verplaatsen. Wanneer een tweede klik in de kaart wordt gedaan is richting van de tekst bepaald. Er verschijnt bij het tekenen tijdelijk een lijn in beeld.

1.2.8. Element gegevens

Nadat er een redline element getekend is, verschijnt een scherm:



De invulvelden die getoond worden in dit scherm zijn afhankelijk wat de applicatiebeheerder heeft ingesteld. Dit kunnen uitklapmenu's zijn waar gekozen kan worden uit een vast aantal waarden, maar dit kunnen ook tekstvelden zijn waar een waarde ingevuld kan worden. Er zijn verschillende type velden:

- alfanumeriek veld
- numeriek veld
- datum veld
- verplicht veld
- veld met keuzelijst (zie [§ 1.2.8.1](#))
- veld met uitklapmenu (zie [§ 1.2.8.2](#))
- veld voor hyperlink (zie [§ 1.2.8.3](#))
- veld voor het uploaden van een bestand (zie [§ 1.2.8.4](#))


Wanneer de gegevens zijn ingevuld kan op *OK* worden gedrukt. Op dat moment verschijnt een nieuwe detailkaart en wordt het redline element met de tekst in de gewenste stijl weergegeven.

Met behulp van de knop *Kopiëren* kunnen de ingevulde waarden bewaard worden om bij een volgend redline element hergebruikt te worden middels de knop *Plakken*. Voorwaarde hiervoor is dat de redline elementen tot dezelfde laag behoren.

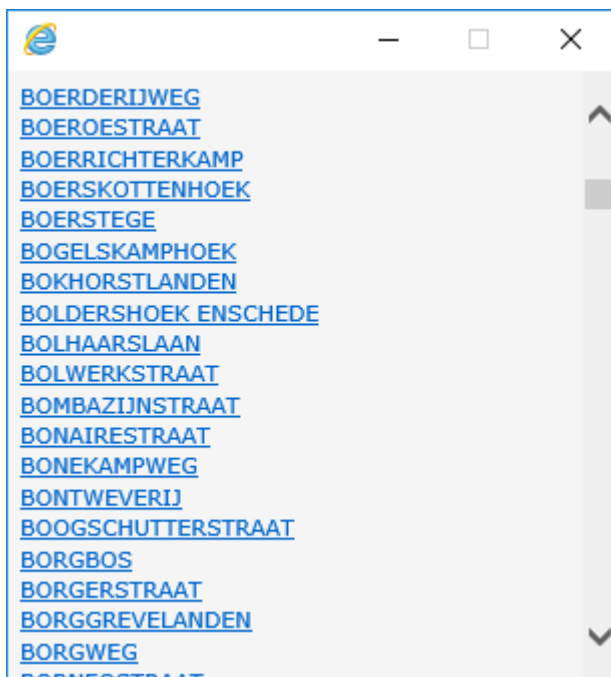
1.2.8.1. Keuzelijst

Bij een keuzelijst kan de lijst-knop achter het invulveld gebruikt worden om een waarde te kiezen. Bijvoorbeeld:

1. Laat het invulveld leeg en druk op de lijst-knop.



Er verschijnt een nieuw scherm waarin alle waarden worden getoond:



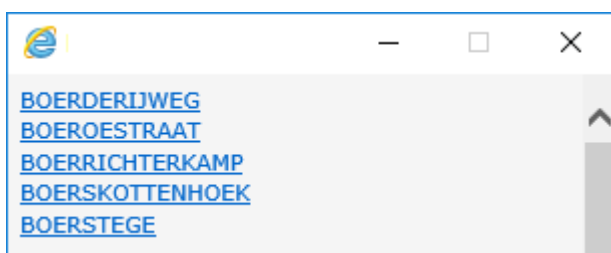
Selecteer de gewenste waarde door op de naam te klikken. Deze waarde verschijnt nu in het invulveld:

Straatnaam

2. Er kan ook een gedeelte van de naam worden opgegeven in het invulveld:

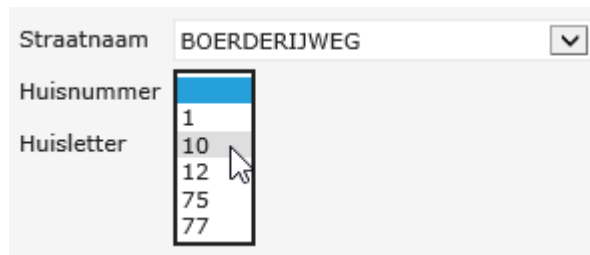
Straatnaam

Wanneer nu op de lijst-knop wordt geklikt, dan worden alleen de waarden die *monument* bevatten getoond:



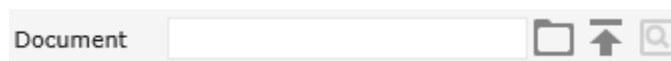
1.2.8.2. Uitklapmenu

Bij een uitklapmenu kan gekozen worden uit een vast aantal waarden. Handmatig een tekst invoeren is hier niet mogelijk.






The image shows a form with three fields: 'Straatnaam', 'Huisnummer', and 'Huisletter'. The 'Straatnaam' field contains the text 'BOERDERIJWEG'. The 'Huisnummer' field has a dropdown menu open, showing a list of numbers: 1, 10, 12, 75, and 77. The 'Huisletter' field is empty.

1.2.8.3. Hyperlink URL




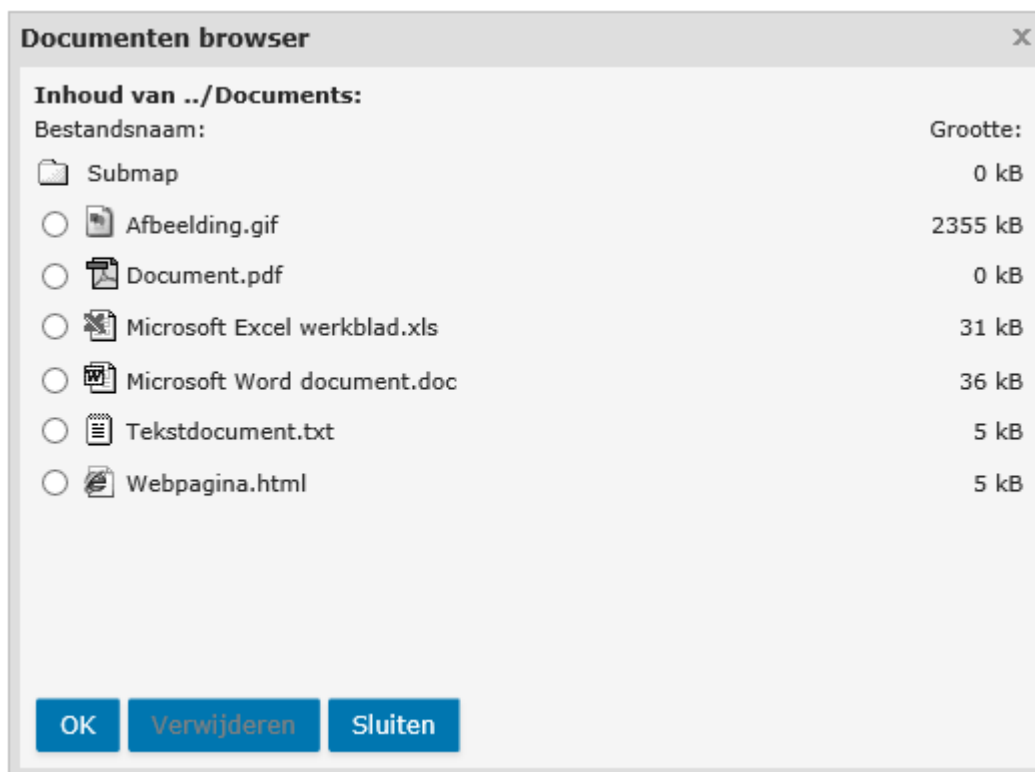
The image shows a form with a field labeled 'Document'. To the right of the field are three icons: a folder icon, an upload icon (an upward-pointing arrow), and a magnifying glass icon.

Een URL is een adres van een internetpagina (bijvoorbeeld *www.nedgraphics.nl*) of een verwijzing naar een document op de server (bijvoorbeeld *localhost:80/NBG/Documents/Beschrijving.doc*). Achter het invulveld worden 3 knoppen getoond:

- De documentnaam kan worden ingetypt of een bestaand document kan geselecteerd worden met de -knop.
- Met de -knop kunnen bestanden worden toegevoegd (uploaden).
- Met de -knop kan de ingevulde hyperlink bekeken worden.

Bladeren

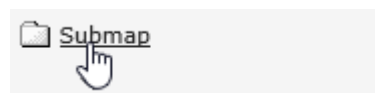
 Wanneer op deze knop wordt gedrukt, wordt een nieuw venster geopend waarin alle documenten en submappen getoond worden van een bepaalde map op de server dat door de applicatiebeheerder is aangewezen (zie onderstaande afbeelding).



Klik op de naam van het bestand om het document te bekijken.



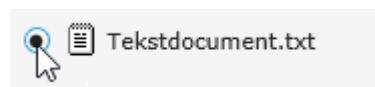
Klik op de naam van de map om de inhoud van de map te tonen.



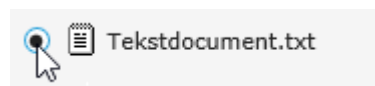
Om vervolgens weer terug te keren naar de vorige map, klik op de tekst *een map omhoog*.



Selecteer het gewenste bestand door op het optierondje te klikken en vervolgens op de OK-knop te drukken. De URL van dit bestand wordt nu ingevuld in het veld *Hyperlink*.

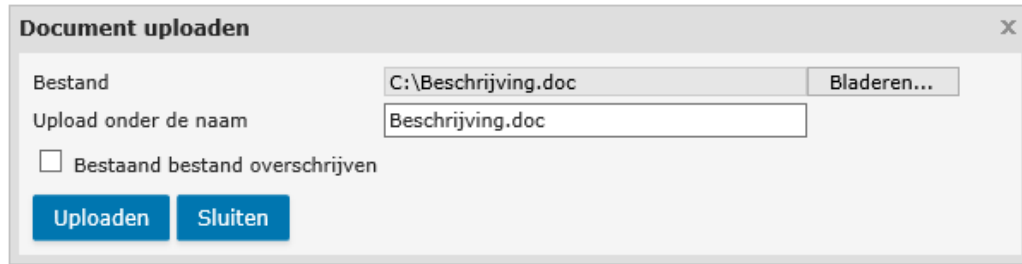


Een bestand verwijderen gaat als volgt: selecteer het gewenste bestand door op het optierondje te klikken en klik vervolgens op de knop *Verwijderen*.



Uploaden

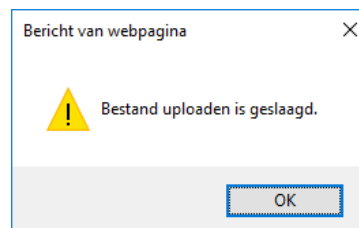
Wanneer op deze knop wordt gedrukt, wordt een nieuw venster geopend waar bestanden ge-upload kunnen worden. Het bestand wordt opgeslagen in een map op de server die door de applicatiebeheerder is aangewezen.



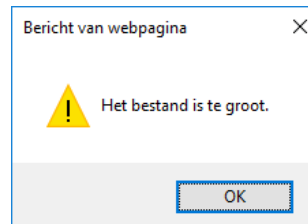
Selecteer een bestand met behulp van de knop *Bladeren*.

Vul bij *Upload onder de naam* de naam in waaronder dit bestand opgeslagen dient te worden. Dit veld mag ook leeg gelaten worden, dan wordt de naam van het gekozen bestand gebruikt.

Druk op de knop *Uploaden* om het bestand te uploaden. Dit kan enige tijd duren, daarna wordt deze melding getoond:

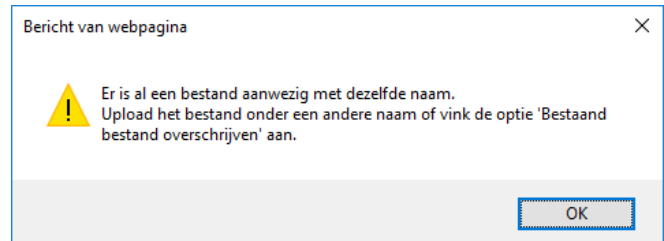


Indien het bestand te groot is, dan wordt deze melding getoond:




Indien op de server al een bestand aanwezig is met dezelfde naam, dan wordt deze melding getoond.

Kies ervoor om het bestand een andere naam te geven of de optie *Bestaand bestand overschrijven* aan te vinken.

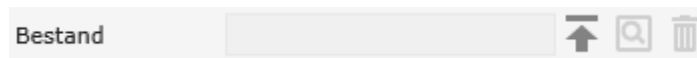


Hyperlink bekijken

 Wanneer op deze knop wordt gedrukt, wordt in een nieuw venster de inhoud van de hyperlink getoond.

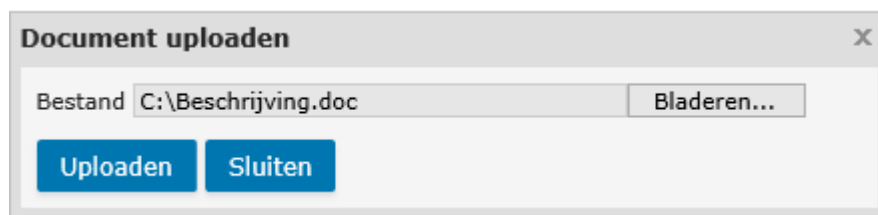
1.2.8.4. Bestand uploaden

Het is mogelijk om aan een redline element een bestand toe te voegen (uploaden). Dit bestand wordt opgeslagen in de database. Dit veld ziet er als volgt uit:



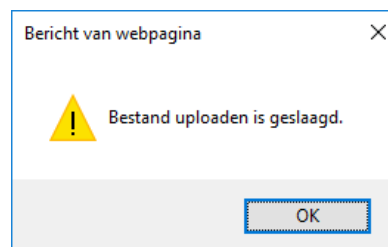
Bestand uploaden

↑ Wanneer op deze knop wordt gedrukt, wordt een nieuw venster geopend waar een bestand ge-upload kan worden.

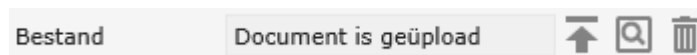


Selecteer een bestand met behulp van de knop *Bladeren*.

Druk op de knop *Uploaden* om het bestand te uploaden. Dit kan enige tijd duren, daarna wordt deze melding getoond:



Sluit het scherm door op de knop *Sluiten* te klikken. In het invulveld verschijnt het volgende:

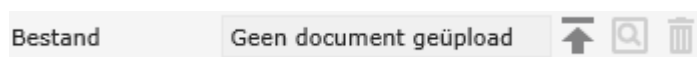


Bestand bekijken

Met de 🔍-knop kan het bestand bekeken worden. In een nieuw venster wordt de inhoud van het bestand getoond.

Bestand verwijderen

Met de 🗑️-knop kan het bestand verwijderd worden uit de database. In het invulveld verschijnt het volgende:



1.2.9. Snap naar dichtstbijzijnde punt

⊕ Snapmodus uit ⊕ Snapmodus aan

Met deze knop kan de snap-modus aangezet of uitgezet worden.

Indien de snap modus aan staat en daarna wordt getekend, dan wordt er gesnapt naar het dichtstbijzijnde (knik)punt van een kaartobject in een zichtbare laag. Als er geen (knik)punt binnen een straal van 10mm wordt gevonden dan wordt er niet gesnapt.

1.2.10. Geometrie wijzigen



Met deze knop kan de geometrie van een redline element gewijzigd worden.

Door één redline element te selecteren in de detailkaart en deze knop in te drukken, verschijnt een nieuwe knoppenbalk op de plaats van de redline knoppenbalk en wordt de 'Edit' mode gestart.

Wanneer geen elementen geselecteerd zijn of wanneer meer dan één element geselecteerd is, dan is deze knop niet te activeren.

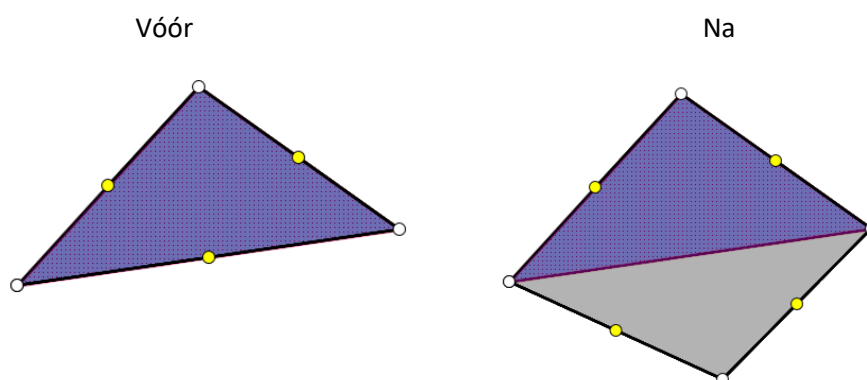


In de nieuwe knoppenbalk kan gekozen worden uit de volgende opties:

- Optie *Snap naar dichtstbijzijnde punt* aan- of uitzetten
- Geselecteerde knikpunten verwijderen
- Geometrie wijzigingen opslaan
- Geometrie wijzigingen annuleren / teruggaan naar redline knoppenbalk

In de 'Edit' mode verschijnen er witte symbolen op de (knik)punten van het element en gele symbolen op tussenpunten van multilijnen en polygonen. Zowel de witte als gele symbolen kunnen versleept worden.

Na het verslepen van gele tussenpunten worden automatisch nieuwe gele tussenpunten toegevoegd. Het originele element blijft nog zichtbaar en wordt pas aangepast na Opslaan. De gele tussenpunten worden niet bewaard bij Opslaan.



1.2.10.1. Snap naar dichtstbijzijnde punt



Snapmodus uit




Snapmodus aan

Met deze knop kan de snap-modus aangezet of uitgezet worden.

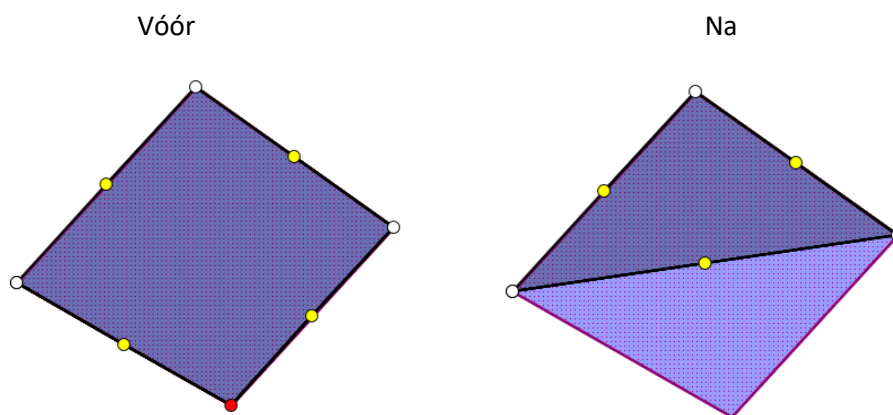
Indien de snap modus aan staat en een (knik)punt of tussenpunt wordt versleept, dan wordt er gesnapt naar het dichtstbijzijnde (knik)punt van een kaartobject in een zichtbare laag. Als er geen (knik)punt binnen een straal van 10mm wordt gevonden dan wordt er niet gesnapt.

1.2.10.2. Geselecteerde knikpunten verwijderen

Selecteer één of meer knikpunten (aangegeven met witte symbolen) door erop te klikken.

Het witte symbool wordt rood. Druk daarna op de knop  om de geselecteerde rode knikpunten te verwijderen.

Het originele element blijft nog zichtbaar en wordt pas aangepast na Opslaan.



1.2.10.3. Geometrie wijzigingen opslaan



Met deze knop worden de wijzigingen in de geometrie opgeslagen en de originele geometrie aangepast. Het element blijft geselecteerd en blijft in de 'Edit' mode zodat meteen verder kan worden gegaan met het wijzigen van de geometrie.

1.2.10.4. Geometrie wijzigingen annuleren



Met deze knop worden de eventuele wijzigingen in de geometrie niet opgeslagen. De 'Edit' mode wordt verlaten en de redline knoppenbalk weer getoond.

1.2.11. Element gegevens wijzigen




Met deze knop kunnen de gegevens van een redline element gewijzigd worden.

Door één redline element te selecteren in de detailkaart en deze knop in te drukken, verschijnt een nieuw scherm waarin de gegevens van dit element gewijzigd kunnen worden (zie [§ 1.2.8](#)).

Wanneer geen elementen geselecteerd zijn of wanneer meer dan één element geselecteerd is, dan is deze knop niet te activeren.

1.2.12. Object(en) overnemen als redline object

 Indien op deze knop wordt gedrukt, dan wordt ten eerste gecontroleerd of er 1 of meerdere objecten zijn geselecteerd. Indien dit niet het geval is dan verschijnt de foutmelding *Selecteer één of meer objecten om over te nemen als redline object*.

Vervolgens verschijnt een keuzelijst met alle beschikbare tekenfuncties van het actieve redline menu die horen bij het betreffende type geometrie van het geselecteerde object.



Indien er geen tekenfuncties gevonden worden die voldoen aan het type geometrie verschijnt de foutmelding *Deze redline laag bevat geen tekenfuncties voor het type geometrie van het geselecteerd object*. Indien er precies één redline functie wordt gevonden dan wordt de keuzelijst niet getoond.

Nadat op *OK* gedrukt is, dan wordt het scherm getoond waarin de elementgegevens ingevuld kunnen worden.



Indien er meer dan 1 object geselecteerd is, wordt onderaan het scherm een waarschuwing getoond: *Let op: Er is meer dan één object geselecteerd om over te nemen*.

Via de keuzerondjes kan ingesteld worden of de geselecteerde objecten samengevoegd moeten worden tot één nieuw redline object (optie 1) of dat voor ieder geselecteerd object een apart redline object aangemaakt moet worden met dezelfde attribuutwaarden (optie 2).

Als er geen Oracle Spatial licentie aanwezig is, dan wordt deze keuzemogelijkheid niet getoond. In dat geval wordt ieder geselecteerd object als apart redline object aangemaakt met dezelfde attribuutwaarden.

Na het drukken op *OK* in dit invulscherm, wordt het geselecteerde object overgenomen in de redline laag met de stijl van de betreffende gekozen redline tekenfunctie en met de ingevulde element gegevens.

Met behulp van de knop *Kopiëren* kunnen de ingevulde waarden bewaard worden om bij een volgend redline element hergebruikt te worden middels de knop *Plakken*. Voorwaarde hiervoor is dat de redline elementen tot dezelfde laag behoren.

1.2.13. Element(en) verwijderen



Door deze knop in te drukken worden alle in de detailkaart geselecteerde redline elementen verwijderd. Indien er geen elementen in de kaart zijn geselecteerd, dan is deze knop niet te activeren.

1.2.14. Help opvragen



Dit is een optionele knop. Door deze knop in te drukken wordt een eventuele gebruikershandleiding getoond in een nieuw venster.

1.2.15. Annuleren



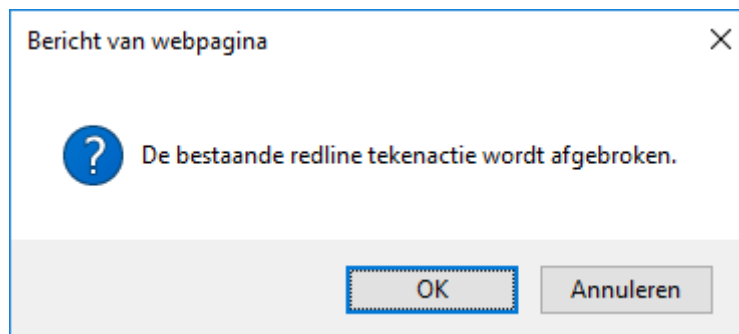
Met deze knop wordt de redline knoppenbalk gesloten. De eventuele huidige redline tekenactie wordt afgebroken.

1.3. Navigeren tijdens redlining

Tijdens het redlinen van een polygoon, lijn/multilijn en tekst, kan tussendoor de kaart in- en uitgezoomd worden. Ook kan de kaart worden verschoven. Dit kan door middel van de knoppen boven de kaart in te drukken of met sneltoetsen. Tevens kan de kaart in- en uitgezoomd worden door het scrollwiel van de muis omhoog of omlaag te bewegen. De kaart kan verschoven worden door het scrollwiel ingedrukt te houden en de muis te bewegen.

Tijdens het redlinen van een cirkel of rechthoek kan de kaart in- en uitgezoomd worden door het scrollwiel van de muis omhoog of omlaag te bewegen of door de plus- of min-toets op het toetsenbord in te drukken.

Indien tijdens het redlinen een andere knop wordt geactiveerd, dan wordt eerst gevraagd of dit de bedoeling is:

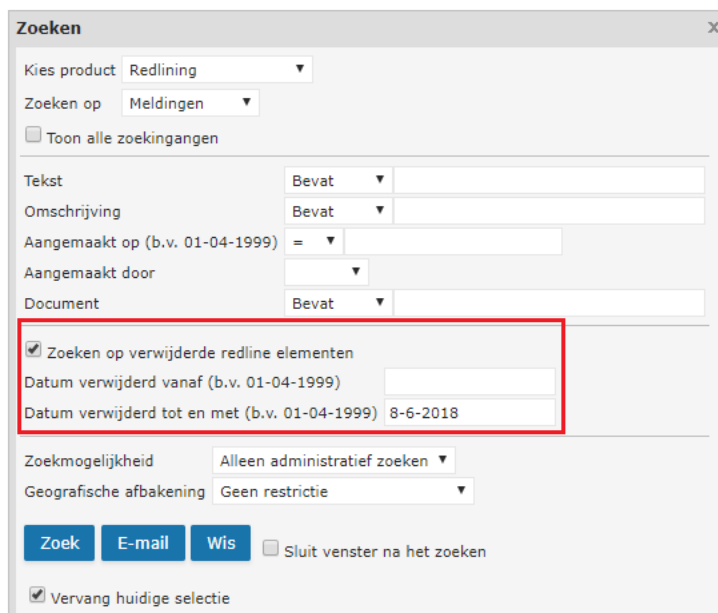


Kies *OK* om redlining af te breken en *Annuleren* om verder te gaan met de huidige redline tekenactie.

1.4. Zoeken/tonen verwijderde redline elementen

Het is mogelijk om te kunnen zoeken op verwijderde redline elementen. Dit gaat via de knop *Geavanceerd zoeken* in het bovenste menu. Wanneer in dit scherm voor een redline laag wordt gekozen, dan verschijnt er een extra optie: *Zoeken op verwijderde redline elementen*.

Wanneer deze optie wordt aangevinkt, worden er 2 extra invulvelden getoond, *Datum verwijderd vanaf* en *Datum verwijderd tot en met*. Minimaal één van deze twee invulden moet ingevuld zijn om te kunnen zoeken.



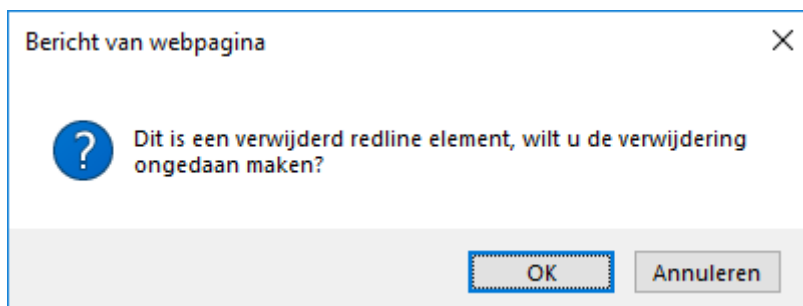
Druk vervolgens op de *Zoek* knop. In het resultaatvenster onder de detailkaart worden de administratieve gegevens getoond van de verwijderde redline elementen. Deze kunnen geselecteerd/opgelicht worden op de kaart.

1.5. Ongedaan maken verwijderde redline elementen

Selecteer precies één verwijderd redline element via het zoekresultaat. Druk vervolgens op de volgende knop in de redline knoppenbalk:

 Wijzig element gegevens

Deze vraag wordt getoond:



Kies *OK* om de verwijdering van het redline element ongedaan te maken. Wanneer daarna nogmaals op de knop *Wijzig element gegevens* wordt gedrukt, kunnen de gegevens van het redline element gewijzigd worden. Kies voor *Annuleren* om de actie te annuleren.

