

Configuratiehandleiding NedGeodata Manager NT



De informatie in dit document is eigendom van NedGraphics BV. De gebruiker kan op generlei wijze rechten ontfenen aan de inhoud van dit document. NedGraphics BV behoudt zich het recht voor om de inhoud van dit document te wijzigen zonder voorafgaande kennisgeving. De software beschreven in dit document wordt verstrekt onder licentie en mag alleen worden gebruikt of gekopieerd in overeenstemming met de voorwaarden van deze licentie. NedGraphics BV is niet verantwoordelijk voor schade, verlies, en/of kosten welke voortvloeien uit het gebruik van haar producten en/of documentatie, anders dan in het verkoop en/of onderhoudscontract vermeld. NedGraphics BV staat geregistreerd bij de Kamer van Koophandel te Utrecht, onder nummer 78204

VERSIE BEHEER

Versie	Datum	Notities
1.00	31 augustus 1999	Configuratiehandleiding NedGeodata Manager
1.20	28 mei 2001	Aanpassing op configuratiehandleiding 1.00

NedGraphics BV wil de gebruikersdocumentatie steeds verbeteren. Daarom zouden wij het op prijs stellen indien u dit document kritisch bekijkt, en uw eventuele op- of aanmerkingen aan ons doet toekomen. Zend uw commentaar naar:

*NedGraphics BV
Divisie CAD/GIS
Postbus 40405
3504 AE Utrecht
Telefoon: (030) 24 88 000
Fax: (030) 24 88 088
Email: documentatie@nedgraphics.nl*

INHOUDSOPGAVE

1. OMGEVING EN STRUCTUUR	1
1.1 Omgeving	1
1.2 Componenten.....	2
1.2.1 NGdM-server	2
1.2.2 NGdM-admin.....	2
1.3 Schematische weergave van de NGdM processen.....	3
1.4 Schematisch overzicht NGdM directory-structuur	4
1.5 Structuur	5
1.5.1 Program Files\NedGraphics\.....	5
1.5.2 Data\NedGraphics\ngdb\log.....	5
1.5.3 Data\NedGraphics\ngdb\import.....	6
1.5.4 Data\NedGraphics\ngdb\locks	6
1.5.5 Data\NedGraphics\NedView	6
1.5.6 Data\NedGraphics\ngdb	6
1.5.7 Data\NedGraphics\igos.....	7
2. INSTALLATIE / CONFIGURATIE NGDM.....	9
2.1 Aanmaken directorystructuur t.b.v. installatie NGdM.....	10
2.2 Installeren van NGdM.....	10
2.3 Exporteren van directories.....	10
2.4 NGdM omgeving	11
2.5 Opstarten van de NGdM-server	12
3. CODERINGENPROCES.....	13
3.1 RPCPROC	13
3.2 Controleren coderingenproces	14

INLEIDING

NedGeodata Manager (NGdM) is ontwikkeld door NedGraphics met als belangrijkste functionaliteiten de randloze opslag van kaartmateriaal, het centrale beheer van geografische informatie en het opbouwen van een historie in de geografische informatie.

De geografische informatie wordt opgeslagen in datasets die beheerd worden met **NedGeodata Manager**. De opgeslagen informatie bestaat uit losse elementen of objecten. Hierdoor is het mogelijk dat meerdere gebruikers gelijktijdig de centrale geo-dataset kunnen updaten, zonder problemen van locking. Een gebruiker lockt namelijk niet een gebied in de geo-dataset maar een verzameling van losse elementen. De geo-data is ruimtelijk geïndexeerd waardoor een hoge performance van de grafische presentatie op het beeldscherm wordt gerealiseerd.

Daarnaast biedt NGdM de mogelijkheid om op eenvoudige en overzichtelijke wijze al uw geo-data te beheren. Middels het toekennen van rechten aan gebruikers wordt de geo-data beschikbaar gesteld. Er wordt bijgehouden wie welke handeling mag verrichten, welke mutaties op welk moment er plaatsvinden in de dataset en tot welke geo-data elke gebruikersgroep (afdeling) of individuele gebruiker toegang heeft.

De uitwisseling van gegevens tussen NDGM en derden is gebaseerd op het uitwisselingsformaat NEN 1878. Hierdoor is een goede uitwisseling mogelijk, zonder dat er gegevens of kwaliteitsverlies zal optreden.

1. OMGEVING EN STRUCTUUR

In dit hoofdstuk wordt de omgeving en structuur beschreven waarbinnen NedGeodata Manager werkt. Het samenspel tussen de verschillende processen van NGdM en NedView wordt nader toegelicht.

1.1 Omgeving

NedGeodata Manager werkt binnen een netwerkomgeving waar de volgende componenten beschikbaar zijn:

1. een set verplichte omgevingsvariabelen die nodig zijn voor NGdM en een centrale server waarop het NGdM serverproces actief is
2. clients waarop NedView aanwezig is
3. een directorystructuur met de NGdM datasets die read-only geshared is voor de clients
4. een RPC verbinding tussen de clients en de centrale server

1.2 Componenten

NedGeodata Manager bestaat uit twee componenten, een server component en een client component. De server component is het proces waarmee daadwerkelijk de geoinformatie beschikbaar gesteld kan worden, deze component wordt het **NGdM-server** proces genoemd. De aansturing van deze server component door clients verloopt via een instelbaar stelsel van privileges en toegangsrechten. Het instellen van de privileges en toegangsrechten gebeurt met het **NGdM-admin** proces.

1.2.1 NGdM-server

Het NGdM-proces zal bij een eerste installatie, na het bekend maken van de verplichte omgevingsvariabelen, door de gebruiker **system** worden opgestart op een centraal beschikbare NT- server. De NGdM-server zal altijd actief blijven. Bij het herstarten van de server machine zal ook automatisch de NGdM-server gestart worden.

Het NGdM-server proces reageert op aanroepen vanuit de client applicaties: NedView en NGdM-admin. Aanroepen verlopen via het RPC protocol.

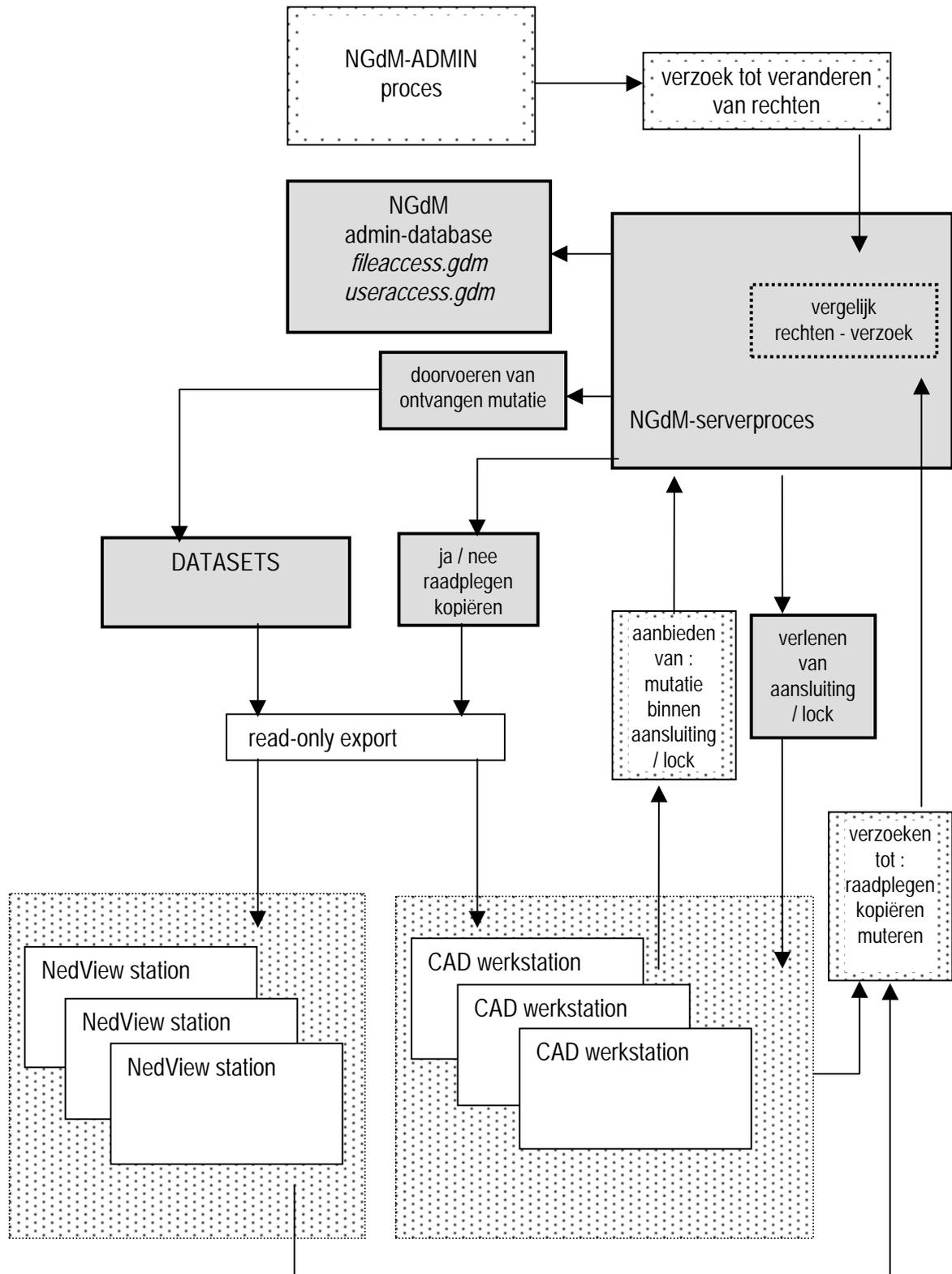
De aanroepen van NGdM-server vanuit NedView betreffen altijd verzoeken tot het gebruik van geoinformatie die is opgeslagen in datasets. Afhankelijk van de privileges die aan de gebruiker zijn verleend zal de NGdM-server toestemming geven tot het opzetten van een verbinding tussen de client en de datasets.

1.2.2 NGdM-admin

Dit proces is de grafische-user-interface van NGdM die op een client geïnstalleerd dient te worden.

De database administrator (dba-user) kan hiermee privileges aan gebruikers toekennen en de toegangsrechten op datasets regelen. Tevens is het voor andere gebruikers mogelijk, afhankelijk van de privileges, om nieuwe datasets te creëren en NEN bestanden te importeren vanaf de client.

1.3 Schematische weergave van de NGdM processen



1.4 Schematisch overzicht NGdM directory-structuur

De volgende structuur is de standaardstructuur op de NGDM-server (hier kan van worden afgeweken, maar wenselijk is de standaard omgeving. Dit in verband met het beschikbaar stellen aan de client-pc's). De inhoud van de verschillende directories wordt in de volgende paragrafen toegelicht.

D:\Program Files\NedGraphics\

 \ng-common (bevat de verschillende executables)

 \ng-gdmdba (bevat interface en helpbestanden)

D:\...\data\NedGraphics\

 \ngdb (bevat database bestanden)

 \import (bevat .sfn bestanden)

 \locks (bevat locks, aangevraagd door IGOS gebruiker)

 \log (bevat gdm.log en nen2gdm.log)

 \NedView (bevat instellingen voor NedView configuratie)

 \presentaties

 \filters

 \zoeken

 \enz.

1.5 Structuur

De bestanden die nodig zijn voor het functioneren van NedGeodata Manager en ng-codserver zijn ondergebracht in de volgende directories. Er is gekozen voor een gescheiden directorystructuur, zodat de applicatie en de data gescheiden aan de gebruikers te sharen (delen) is. Voor gebruikers is het niet nodig de applicatiedirectory te kunnen benaderen, echter de datadirectory dient read-write te worden geshared.

1.5.1 Program Files\NedGraphics\

De standaardindeling binnen het **NedGraphics-basispad**:

\Program Files\NedGraphics\

ng-common

Deze directory bevat o.a. de volgende executables ten behoeve van het NGdM serverproces:

Ng-gdmserver:

De NGdM-Server

gdmlock:

Sub-proces, t.b.v. het locken en unlocken van records in een dataset.

gdm_chk:

Client, om de clients op een aangesloten host, die niet meer bestaan af te melden.

nen2gdm:

Subproces, t.b.v. het importeren van NEN1878 bestanden.

gdm2nen:

Subproces, t.b.v. het exporteren van NEN1878 bestanden.

ng-gdmdba

bevat het NGDM Administratie programma waarmee het toegangsbeheer van de NGDM-server kan worden geregeld.

NgObjDgd / NgObjWOZ etc.

bevatten de ActiveX controls en andere bestanden die specifiek zijn voor de koppeling met respectievelijk 'dg DIALOG' (Grontmij) en 'GIS-WOZ' (Arcadis).

1.5.2 Data\NedGraphics\ngdb\log

Deze directory heeft default de naam **\NedGraphics\ngdb\log**. De directory is gereserveerd voor diverse log files.

1. Omgeving en structuur

ng-gdmserver.log

Het logbestand van de NGdM-Server. Bij problemen kunt u dit bestand raadplegen voor meer gedetailleerde informatie over het serverproces.

Nen2gdm.log

In dit bestand wordt het importeren van nen-bestanden geregistreerd. Wanneer het importeren een foutmelding of waarschuwing geeft, kunt u meer gedetailleerde informatie in dit bestand terugvinden. Let op dat de laatste importeeracties onderaan in het bestand worden bijgeschreven.

lock<#>.log

Het log van 'gdmlock' gemaakt als gevolg van acties met een specifiek lock. Hierbij gaat het om mutaties vanuit een CAD-pakket of NedView-CAD.

1.5.3 Data\NedGraphics\ngdb\import

Deze directory heeft de default naam **import**. Deze directory is gereserveerd voor NEN-bestanden (met de extensie .sfn) die geïmporteerd moeten worden in een dataset. Deze directory staat op de NGdM server en dient voor clients een read/write beschikbare share te zijn. Na importeren van de nenbestanden kunnen de NEN bestanden eventueel verwijderd worden.

<filename>.sfn

NEN1878 bestanden.

1.5.4 Data\NedGraphics\ngdb\locks

Deze directory heeft de default naam **ngdb\locks**. Deze directory is gereserveerd voor lock files. Deze files bevatten voor een specifiek lock de record id's welke bij dit lock horen.

1.5.5 Data\NedGraphics\NedView

Deze directory heeft de default naam **NedView**. Deze directory is gereserveerd voor NedView specifieke configuratiebestanden. Zie voor verdere beschrijving hiervan de Configuratiehandleiding NedView.

1.5.6 Data\NedGraphics\ngdb

De directory die voor NGdM-Server read/write, en voor de Clients minimaal voor read-only beschikbaar moet zijn. Deze directory heeft de default naam **NedGraphics\ngdb**.

Naast de opslag van de datasets worden in deze directory ook bestanden opgeslagen die van belang zijn bij het raadplegen van de datasets:

applics:

een ascii file met een definitie van de beschikbare groepen in de codes.

license.gdm

Licentie informatie, wordt gebruikt door NGdM-server. Hierin staat de licentiecode vermeld die de NedGraphics consultant meebrengt tijdens installatie. Voor het aanpassen van de licentiecode dient de NGdM-server gestopt en opnieuw gestart te worden. De licentiecode wordt bij NedGraphics gegenereerd op basis van de door u gekochte licenties.

locks.gdm

Overzicht uitgegeven locks, wordt gebruikt door NGdM-server.

useraccess.gdm

File die de rechten voor gebruikers op datasets vastlegt. Wordt gebruikt door NGdM-Server en NGdM-Manager.

fileaccess.gdm

File die de toegangsrechten op datasets vastlegt. Wordt gebruikt door NGdM-Server en NGdM-Manager.

files.gdm

Binair bestand met informatie over de aanwezige datasets in de database. Wordt gebruikt door NGdM-Server.

default.gdm

File met de min-max box waarbinnen alle geometrie van de dataset past. Wordt gebruikt door NGdM-Server.

<dataset>.dbd <dataset>.dbc <dataset>.dbi

Voor iedere dataset aanwezige bestanden met respectievelijk de eigenlijke data ('dbd') en twee bestanden ten behoeve van de spatial index ('dbc' en 'dbi').

1.5.7 Data\NedGraphics\igos

In deze directory bevindt zich de subdirectory **sys**. De bestanden in deze directory behoeven geen aanpassingen door de applicatiebeheerders. Deze bestanden worden door NedGraphics bijgehouden en zullen bij een update (indien gewijzigd) worden vervangen. In deze directory staan de volgende bestanden:

Applics

Bestand bevat alle bestaande applicatiecodes. Deze wordt door de coderingenserver gebruikt.

Gbkn.sym

Standaard symbolenbestand met alle standaard LKI- symbolen voor het op juiste wijze afbeelden van symbolen.

1. Omgeving en structuur

Instellingen.lki & nen1878.lki

Beide bestanden bevatten instellingen die gebruikt worden voor het inlezen van nen1878 bestanden, die voldoen aan de LKI standaard.

2. INSTALLATIE / CONFIGURATIE NGDM

Alvorens NGdM geïnstalleerd kan worden dient aan een aantal randvoorwaarden te worden voldaan. Deze randvoorwaarden worden in dit hoofdstuk beschreven.

- De **ng-gdmserver** en **ng-codserver** zijn NT-services en ze kunnen dus alleen op een Windows NT systeem draaien (bij voorkeur versie 4.00 met Service Pack 3 of hoger). De services kunnen zichtbaar worden gemaakt via 'Start/Instellingen/Configuratiescherm/Services' en beginnen met 'ng-'. De instellingen van de NedGraphics services zijn zodanig dat ze automatisch worden opgestart bij het opstarten van de machine.
- De **ng-gdmserver** en **ng-codserver** service hoeven niet op dezelfde machine binnen een netwerk te draaien. Een of beide services zouden ook nog op een UNIX-server binnen het netwerk kunnen draaien, maar vanuit beheer oogpunt is dit niet wenselijk.
- De verschillende producten maken voor veel van hun instellingen gebruik van de zogenaamde Windows-registry, welke zowel voor Win9x als NT bestaat. Onderstaande hoofdgroepen worden door NedGraphics-producten gebruikt:

- **HKEY_LOCAL_MACHINE** : bevat de **stelselinstellingen**. Deze kunnen worden aangesproken nog voor dat er iemand op de machine is ingelogd en worden o.a. gebruikt door de NT-services, maar ook door verschillende andere producten.
- **HKEY_CURRENT_USER** : bevat de **persoonlijke instellingen**. Deze instellingen kunnen per ingelogde gebruiker verschillen en worden gebruikt door onder andere de client-producten NedView en het NGDM Administratie Programma.

Als op één machine zowel client- als serverproducten voorkomen, dan kunnen sommige instellingen in beide hoofdgroepen voorkomen. In principe kunnen deze gewoon naast elkaar bestaan en zullen bij normale installaties hetzelfde zijn. Bij handmatige aanpassingen zullen beide instellingen echter identiek gehouden moeten worden.

- Bij de installatie van zowel de ng-gdmserver als de ng-codserver wordt gevraagd om de overige NedGraphics services eerst te stoppen. Dit is noodzakelijk omdat beide hoofdservices gebruik maken van de ng-portmap-service. Bij beide installaties wordt deze service aangebracht in het Windows systeempad en zolang een van deze services draait, kan de andere service niet goed geïnstalleerd worden.
- Aan het einde van installaties wordt vrijwel altijd gevraagd of de betreffende machine herstart moet worden. Herstarten is alleen noodzakelijk wanneer er fouten zijn opgetreden waar melding van is gegeven.

2.1 Aanmaken directorystructuur t.b.v. installatie NGdM

De hoofdstructuur van NGdM bestaat uit 3 onderdelen. De directories worden genoemd in Hoofdstuk 1: Omgeving en structuur. De opgegeven directories worden, indien ze nog niet bestaan, automatisch aangemaakt tijdens installatie.

2.2 Installeren van NGdM

Bij de levering van NGdM krijgt u een bondige omschrijving van de installatieprocedure. Tijdens de installatieprocedure wordt gevraagd om een aantal directories:

1. **Selecteer een bestaand of creëer een nieuw pad waarin de NedGraphics producten moeten worden geïnstalleerd.**
2. **Selecteer een bestaand of creëer een nieuw pad waarin de NGDM-databasebestanden moeten worden geïnstalleerd.**
3. **Geef de licentiecode voor de NGDM-server.**
4. **Op welke machine draait of moet de NGDM-server gaan draaien?**
5. **Op welke machine draait of moet de Cod-server gaan draaien?**
6. **Geef aan op welke manier de GDM-server contact moet leggen met de NG-Objecten database. Laat dit veld leeg, als een database connectie niet nodig is.**

Na het uitvoeren van alle stappen in de installatiehandleiding is de software aanwezig voor NGdM.

Na installatie NGDM, kunt u de coderingsserver installeren. Zorg er dan voor dat de NedGraphics services gestopt zijn.

NB: Voor het installeren van NGDM op een client, dient u alléén het administratieprogramma te installeren.

2.3 Exporteren van directories

De datasets en import bestanden moeten vanaf andere machines in de organisatie benaderd kunnen worden. Hiertoe moeten de betreffende directories geshared worden.

Het beschikbaar maken van de directory voor de client-pc's door de datadirectory te sharen.

2.4 NGdM omgeving

De omgeving voor NGdM wordt ingesteld in het register (registry) van de machine . Om te controleren welke variabelen zijn ingesteld kan gekeken worden in het volgende pad:

```
[HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\NedGraphics\Common]
NG_INSTALLROOT      = "D:\Program Files\NedGraphics\"
GDM_NODE            = "ngdmserver-hostname"
GDM_PATH            = "D:\Data\NedGraphics\ngdb"
GDM_IMPORTPATH     = "D:\Data\NedGraphics\ngdb\import"
IGOSDBPROC         = "rpcproc -ktu:ngdmserver-hostname:1000000020"
SHARED_DLLS        = "C:\WINNT\System32\"
```

2.5 Opstarten van de NGdM-server

Nadat NGdM succesvol is geïnstalleerd kan het NGdM-server proces worden opgestart. U kunt dit doen via Start > Instellingen > Configuratiescherm > services.

Tijdens de installatieprocedure wordt een automatische opstart van de NGdM-server bij een reboot van de server machine ingesteld.

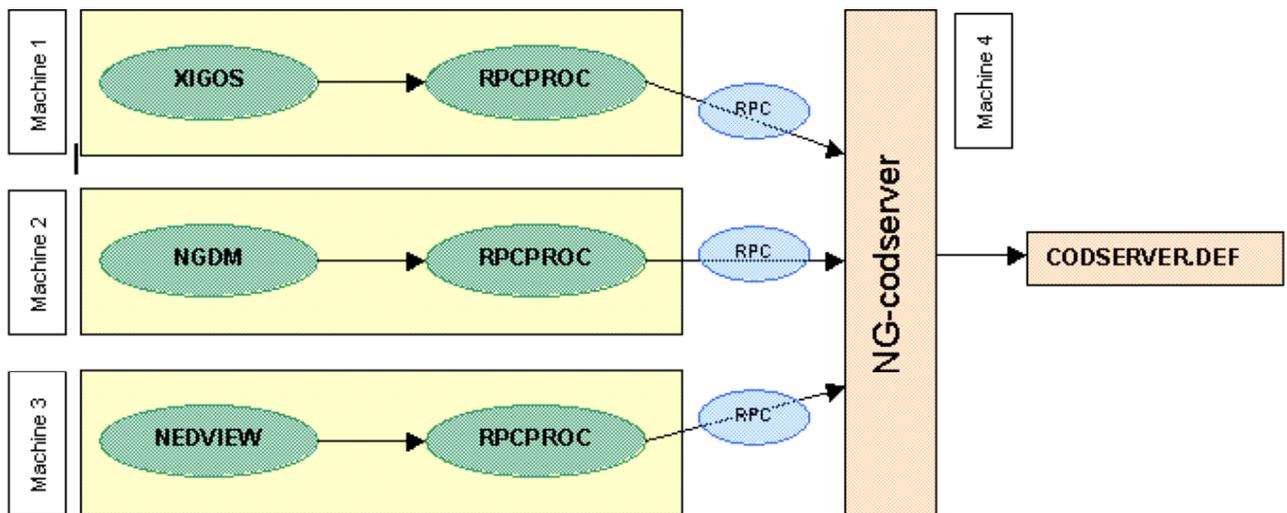
3. CODERINGENPROCES

NedGeodataManager gebruikt standaard als coderingenproces NG-codserver. Het product wordt meegeleverd bij de installatie van NGdM. Het coderingenbestand is het bestand `igos.def`, dat zich bevindt in de directory `\NedGraphics\ngdb`.

Indien uw organisatie ook IGOS gebruikt, wordt aangesloten bij het bestaande coderingenbestand van IGOS.

3.1 RPCPROC

Het coderingsproces RPCPROC wordt vooral door NGDM en NedView gebruikt. Bij RPCPROC hoeft het feitelijke coderingsproces niet lokaal te draaien, maar kan op een server plaatsvinden. Via een RPC-kanaal wordt verbinding gemaakt tussen RPCPROC en de NG-codserver. De NG-codserver wordt onafhankelijk van NGDM geïnstalleerd en opgestart en blijft ook 'in de lucht' als geen van deze voornoemde applicaties actief zijn.



3.2 Controleren coderingenproces

Om te controleren of het coderingsproces draait, kunt u via Start > Instellingen > Configuratiescherm > Services.

Kijk of het proces ng-codserver draait. Ook de processen ng-portmap en ng-gdmserver moeten draaien om overige NedGraphics applicaties te ondersteunen.

Indien het proces niet gestart is, kunt u dit handmatig doen. Check of het proces na het rebooten van de server automatisch gestart wordt.